

BÜRGER GEGEN DEN TUNNELBAU

Informationsblatt zur Podiumsdiskussion

im Rathaus Zehlendorf am 9. Mai 1974

- Der geplante Tunnel würde am Verkehrsbedarf vorbeigebaut werden !
- Der Ausbau der B 1 zur Schnellstraße mit einer Reihe weiterer Tunnel würde Zehlendorf und Lichterfelde zerschneiden.
- Der Lkw-Verkehr durch Zehlendorf-Mitte verringert sich nach Schließung der Mülldeponie Wannsee.
- Die für die Planung des Tunnels unterstellte Zuwachsrate des Individualverkehrs ist fragwürdig.

Der Tunnel zerstört den Ortskern durch

- das Fällen von 130 nicht ersetzbaren Bäumen,
- die Verbreiterung der Straße von 32 m auf 54 m,
- die Verminderung der Bürgersteige um mehr als die Hälfte,
- den Abriß von fast 100 kostengünstigen Wohnungen und 16 eingegessenen Geschäften.

Kosten für Tunnelbau u. Anschlußstraßen: 42,2 Mio DM - 5 Jahre Bauzeit !

- Durch den Tunnelbau entsteht eine baumlose Straßenzone.
- Bäume bremsen Wind, filtern Staub, verdunsten viel Wasser, dämmen den Schall, geben Schatten und Wohlbefinden.
- Im Tunnel entstehen höhere Giftgaskonzentrationen als auf verkehrsreichen Straßen.
- Lärmbelästigung durch Echowirkung und Schallblasen an den Rampen!

Alternativplan der Bürgerinitiative

- Durch Ausbau der Kreuzung mit Linksabbiege- und Umkehrspuren und Park- und Halteverbot im Kreuzungsbereich würde den Verkehrsbedürfnissen Rechnung getragen. Die Belastung durch die 5jährige Bauzeit entfällt. Das Stadtbild bleibt erhalten.

Kosten bei Ausbau der Kreuzung mit Linksabbiegespuren und, falls erforderlich, Autobushaltestellenbuchten etwa 0,3 Mio DM .

- Man sollte mit dem Ausbau der Kreuzung im Interesse eines flüssigen Verkehrs und der Sicherheit sofort beginnen !!

Bürgerinitiative Erhaltung Ortskern Zehlendorf+++Kontaktadresse:
W. Grunwald, 1Bln.37, Berliner Str. 10+++Bitte unterstützen Sie die
Bürgerinitiative, der bereits erhebliche Kosten entstanden sind,
auch durch Ihre Spende! +++ Sonderkonto: Bürgerinitiative Erhaltung
Ortskern Zehlendorf, Berliner Bank Konto-Nr. 39 7777 5800,
Teltower Damm 29.

